

EC 8 Duisburg Hbf – Bochum Hbf

Halt	Ankunft	Abfahrt	Gleis
<i>Von Zürich HB</i>			
Duisburg Hbf	-	ab 17:50	12
Essen Hbf	an 18:01	ab 18:03	6
Bochum Hbf	an 18:14	ab 18:16	5
<i>Nach Hamburg-Altona</i>			

Guten Abend,

du fährst heute mit einer BR 101 den EC 8 der SBB von Zürich kommend auf dem Teilstück von Duisburg Hbf bis Bochum Hbf. Aufgrund von Bauarbeiten wird dein Zug zwischen Essen und Münster über Bochum und Dortmund umgeleitet und legt dort jeweils Ersatzhalte ein. In Bochum übernimmt ein Kollege den Zug weiter in Richtung Hamburg-Altona. Die Abfahrt ist um 17:50. Viel Spaß!

Außerdem ist eine optionale FIS-Mod für HRR (gemacht von Aran) enthalten, mit der der EC 8 den entsprechenden Zuglauf auf seinen Displays hat.

Der KI-Personenverkehr ist an einen Fahrplan vom 17.03.2022 angelehnt, kann aber aufgrund der Limitierungen durch den Szenariogestalter leider nicht komplett realistisch umgesetzt werden.

Wenn du eins der optionalen Add-Ons nicht besitzt, musst du die entsprechenden KI-Züge leider selbst im Szenario-Editor tauschen oder entfernen.

Benötigte Add-Ons

- Hauptstrecke Rhein-Ruhr (Szenariostrecke)
- DB BR 101 (Spielerzug)

Optionale Add-Ons (KI-Züge)

- Schnellfahrstrecke Köln
- Hauptstrecke München - Augsburg
- Main-Spessart Bahn
- Rhein-Ruhr Osten

Freeware

- [HRR Szenariogestalter Pfad-Erweiterung v1.1](#)
- [Empfohlen (Spielerzug)] [SBB EW IV Livery \(mat0598\)](#)
- [Optional] [Talent 2 VRR Livery \(Foobian\)](#)
- [Optional] [Talent 2 Abellio Livery \(Alexander L.\)](#)
- [Optional] [101 066-9 Einziganders reworked Livery \(EiHowa\)](#)
- [Optional] [BR 422 VRR Repaint \(Nickhawk\)](#)
 - HRR-Version
 - RRO-Version sollte nicht installiert sein, damit Züge der S 6 korrekt dargestellt werden

Installation

Die .sav-Datei in folgenden Ordner einfügen:

Dokumente/My Games/TrainSimWorld2/Saved/SaveGames

Das Szenario findest du dann im Spiel unter: Hauptstrecke Rhein-Ruhr -> Werkzeuge -> Szenariogestalter -> EC 8 Duisburg - Bochum

Deinstallation

Die entsprechende .sav-Datei löschen