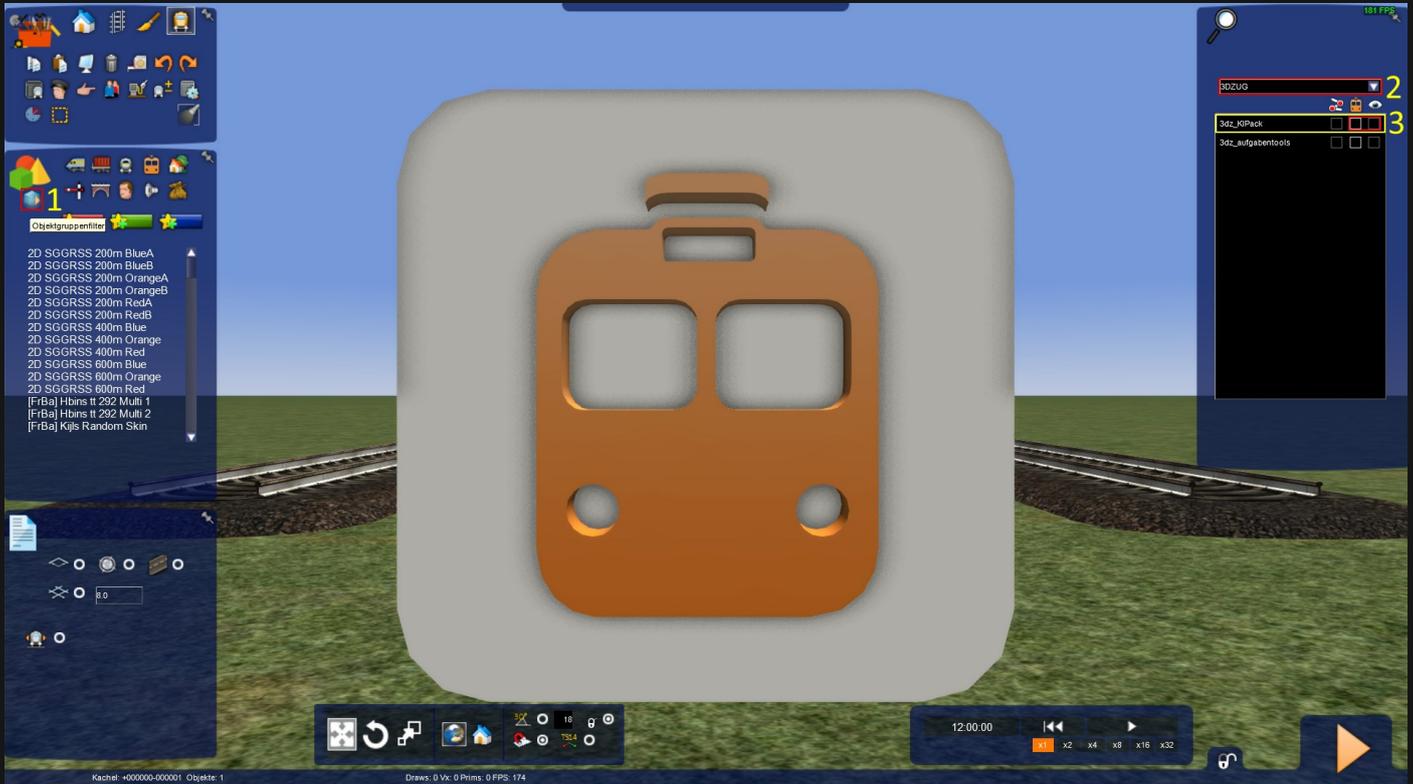


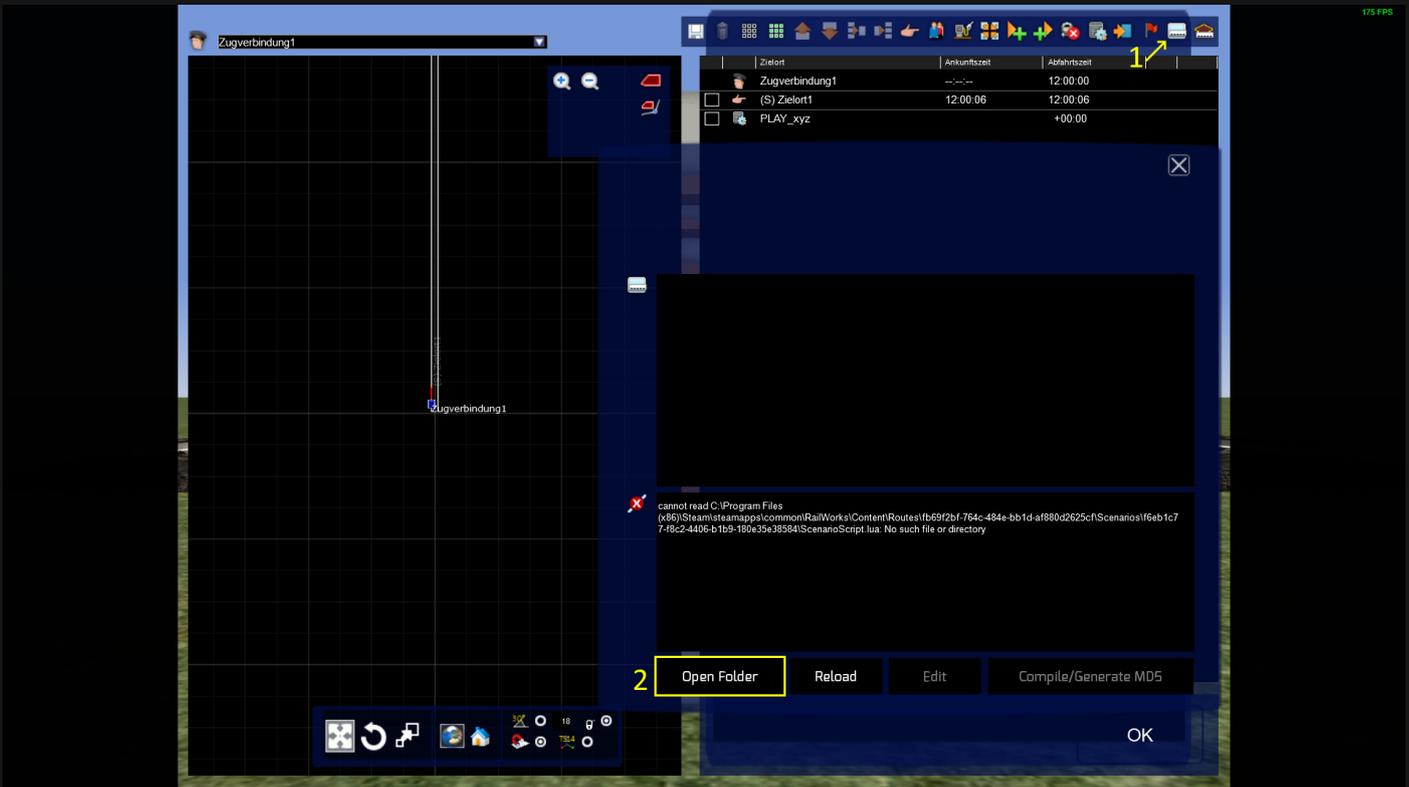
Wie fügt man Ansagen im Train Sim ein?

Zuerst einmal braucht du im Train Simulator ein Szenario zu erstellen. Anschliessend wählst du einen Provider aus und anschliessend die Lok, mit der du fahren willst.



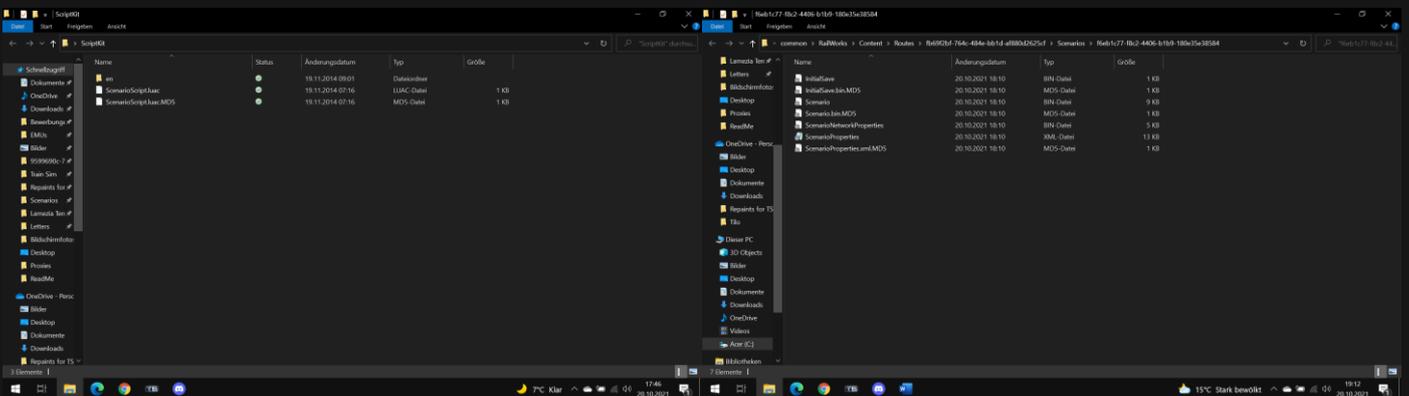
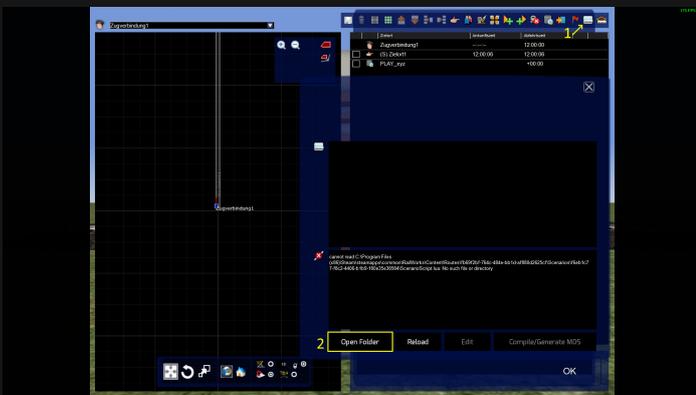
Als nächstes wird die Lokomotive platziert und den Lokführer als Spielerzug markiert. Anschliessend gehst du in den Fahrplan & folgst die Schritte im Bild...





Gehe nun auf Skript und klicke **Open Folder**, danach öffnet sich auf dem Desktop ein Fenster des aktuellen Szenario Pfad.

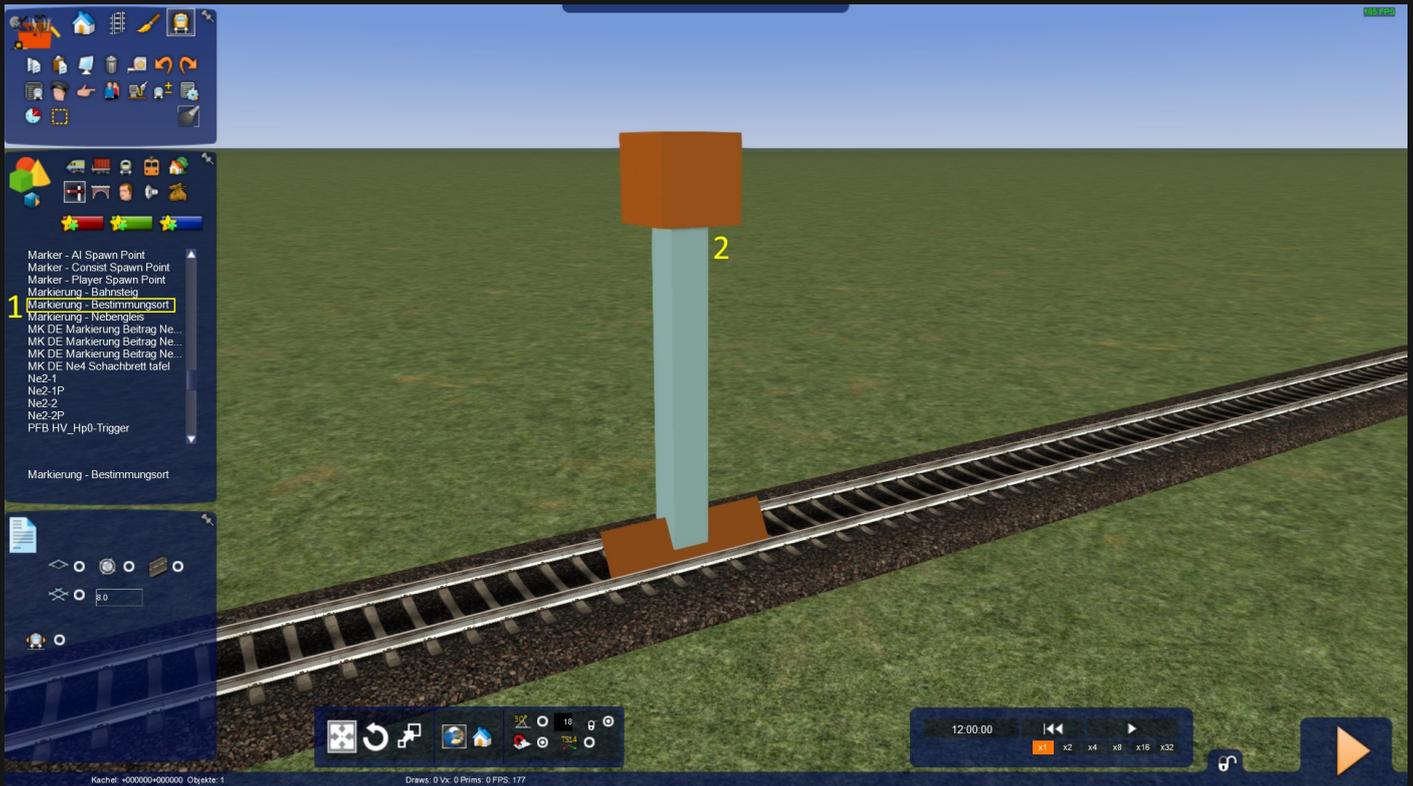
Jetzt kopierst du die Inhalte aus dem Ordner **ScriptKit** und fügst sie in den Szenario Ordner ein und klicke auf alle Überschreiben.



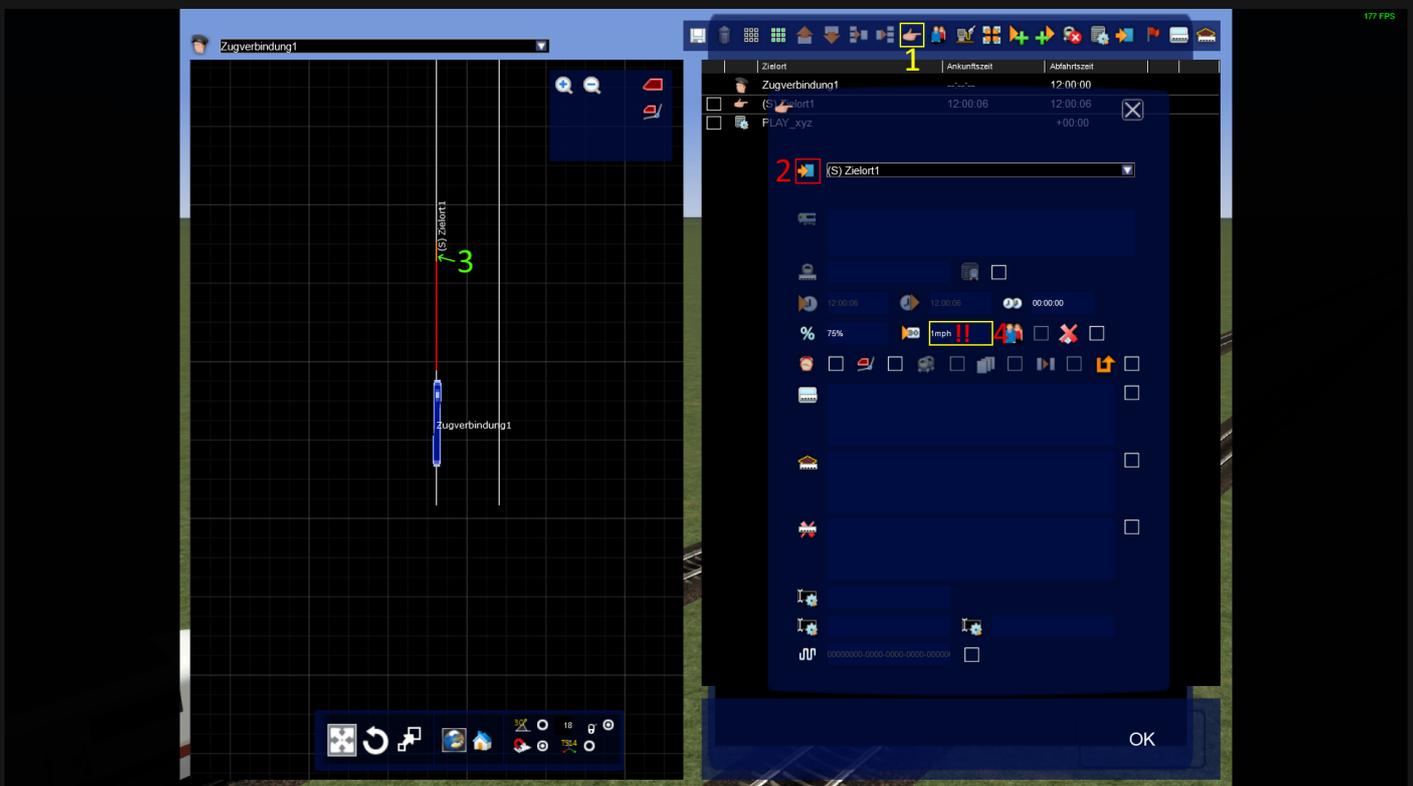
Kopiere diesen Inhalt

Und fügst es hier rein (dein Szenario Pfad)

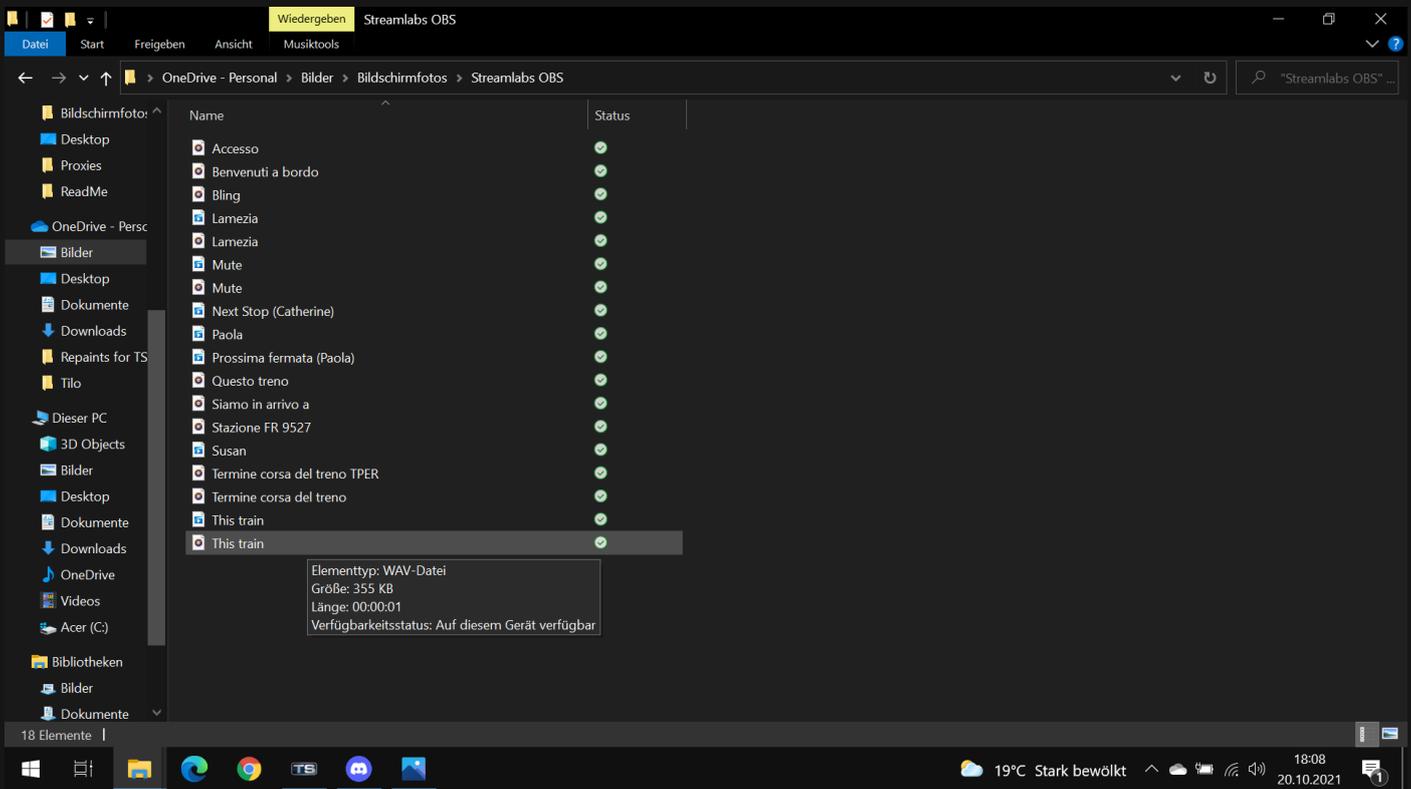
Nun gehe zurück im Train Simulator und setze eine **Markierung – Bestimmungsort**.



Nachdem du den Marker gesetzt hast, gehe in den Fahrplan und befolge diese Schritte. Anschliessend bestimme im Fahrplan diesen Marker zu passieren.

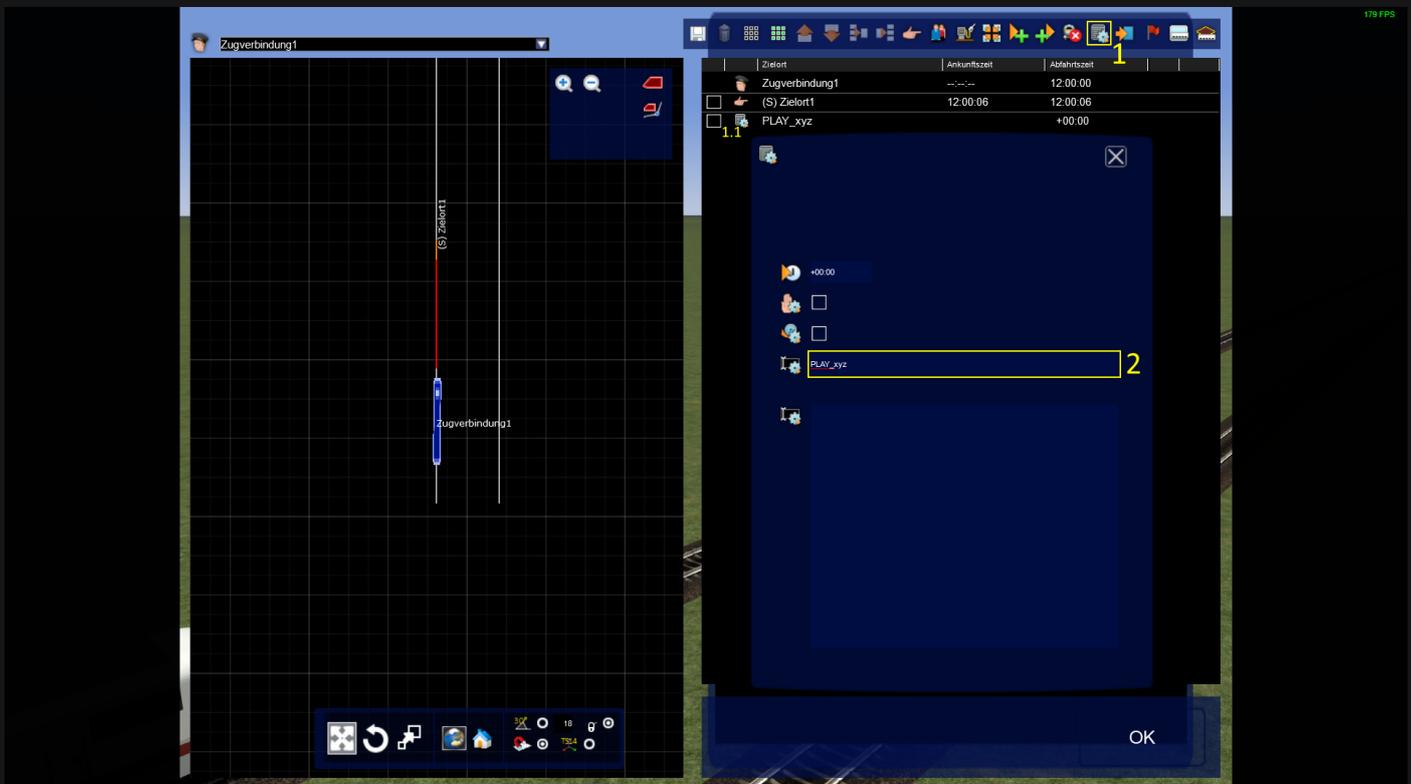


Als nächstes erstelle ein Ereignis. Damit gibst du den Befehl, die Ansage abzuspielen. Damit dies Klappt, brauchst du eine Ansage in einem **.WAV** Format.



Beispielsweise wie hier oben. Anschliessend schreibst du im Ereignis **PLAY_** und fortfolgend den Namen der Ansage.

Beachte: Die Ansagen kommen in den Szenario Ordner **en** rein und als **.WAV!**



Diese Vorgänge wiederholst du für jede Ansage erneut. Natürlich ohne Lokführer platzieren, den hast du ja schon 😊